



المؤتمر العربي الدولي الخامس لضمان جودة التعليم بعنوان (التعليم عن بعد والسعي لتحسين جودة التعليم ورفع أداء المعلمين)

توصيات المؤتمر

- الامن السيبراني يؤمن لنا حياتنا ولكن ليس بالشكل الكافي علينا الحذر في نشر معلوماتنا للمحافظة على الخصوصية بقدر الامكان.
- المدارس الحديثة لابد من وجود قنوات للتواصل مع المعلم والمتعلم وتقديم الدعم الفني ووضع خطط تامين لموادها وحمائتها من الهجمات السيبرانية
- على الطلاب والاهل والمدرسين المتابعة وتامين المعلومات وتدريبهم عن طريق حضور دورات تعليمية ومهنية.
- وضع منهج الامن السيبراني ضمن مناهج المدارس
- تخريج مواطن رقمي صالح يتمتع بالسلوك الايجابي الحميد والتوعية بالقانون والعقوبات
- تطبيق الرخصة المهنية في كل الادارات التعليمية ووزارات التربية والتعليم في العالم العربي و تحديثها كل فترة
- تاهيل المدرسين بدورات تدريبية حديثة عن التكنولوجيا المستحدثة من اجل التواصل مع الطلاب
- استخدام التطبيقات الحديثة في المنظومة التعليمية وتجربتها على عينة من الطلاب وتقويم تلك التطبيقات وتوظيفها في المنظومة التعليمية
- التشجيع على مشروعات متميزة تفيد الطالب والمعلم من موضوعات تعليمية بشكل جاذب واشراك اولياء الامور مع الطلاب في متابعة عمل الواجبات المدرسية وكذلك المشاركة في الانشطة.



- قبل واثناء وبعد استخدام اساليب التعليم الحديثة يتم تقويم مستوى الطلاب للحصول على اثر للنتائج سواء كان ايجابي او سلبي مما يفيدنا في التطوير المستقبلي للمنظومة التعليمية
- ادخال الحاسب الالي في مناهج ومقررات تعليم البنات وكذلك إضافة مقررات حديثة لمادة الحاسب الالي في الكليات
- محو امية الحاسب الالي بين الطلاب واولياء الامور ونشر تلك الثقافة المعلوماتية في كل ارجاء المجتمع العربي
- الممارسات التاملية مهمة جدا حيث تساعدنا على التخطيط وترتيب المهام وحل المشكلات بشكل علمي وعملي
- تفعيل المعامل الافتراضية وتدريب المعلمات والطالبات على استخدامها وتذليل كل العقبات امامهن من اجل استخدامها بشكل احترافي في العملية التعليمية في المدارس الثانوية
- التفكير التاملي يساعدنا على ربط الخبرات التربوية وتوظيفها
- المعلم الرقمي هو الواقع المؤكد والمستقبلي للمعلم علينا ان نضع معايير للجودة تناسب المعلم الرقمي من اجل الارتقاء بالمعلم الرقمي وتاهيل المعلمين لتلك النقلة والتطور الهائل في التعليم في المستقبل
- استخدامات التطبيقات التعليمية مثل كاهوت او اي تطبيقات اخري تشجع الطلاب على المشاركة والتفاعل والشغف للعلم باستخدام التعلم وتحويل المعلومات الي الطلاب بطريقة تفكيرهم وهي الالعاب والانشطة وزيادة الشغف لديهم لمزيد من التعلم باللعب واستخدام التكنولوجيا.
- التشجيع على المنصات الالكترونية في المدارس واللجوء الي التجارب السابقة للاستفادة من الدروس المستخلصة من استخدامهم للمنصات الالكترونية من اجل الارتقاء بالعملية التعليمية عن بعد